La Vache Savante, le jeu qui fait ruminer le cerveau

Comment entraîner les apprenants à acquérir des notions de bases, du vocabulaire ? Comment aider les jeunes à s'autoévaluer et à améliorer leurs connaissances ?

Formatrice en zootechnie pour 20% de son temps, Charlotte réalise de beaux supports, mais constate un décrochage en cours. Elle commence donc à mettre en place des petits ateliers participatifs, des jeux immersifs, et ça a vraiment retenu leur attention et leur mémorisation. Elle a alors décidé de créer -dans le cadre d'une activité professionnelle distincte de son métier de formatrice- un jeu ludique et sérieux : « La Vache Savante ». C'est un jeu qui permet de lier connaissances techniques et performances de troupeau, à destination des éleveurs et futurs éleveurs. Le jeu est basé sur des questions techniques sur l'alimentation, la santé, la performance et l'abattage des animaux, permet de mesurer ses connaissances et d'apprendre de façon ludique et collective.

Aujourd'hui Charlotte se spécialise dans la conception de jeux sérieux pour la réussite des étudiants, et elle est joignable ici : c.monteil@jocaia.fr et là jocaia.fr

Pour en savoir plus : La Vache Savante, le jeu qui fait ruminer le cerveau

François Guerrier, L'Institut Agro Rennes-Angers, septembre 2025