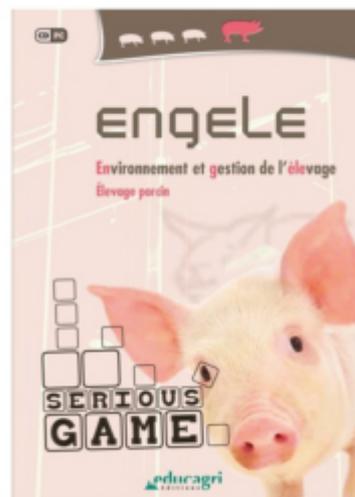


Résultat de la recherche plein texte

participation des élèves à la conception d'un serious game, le logiciel Engele

Numéro de la ressource : 4071

En partenariat avec la chambre d'agriculture des Pays de Loire, INRAE, l'IFIP, les inspecteurs de l'enseignement agricole, Agrocampus Ouest, une enseignante de lycée agricole avec ses élèves de Bac pro, de BTSA ACSE et Production Animale ont participé à la conception du logiciel Engele pour l'apprentissage de la gestion plus durable d'un élevage porcin. Les élèves ont été plus particulièrement impliqués dans le test du serious game en vue d'en proposer des améliorations. Ils ont été par la suite interviewés et ont participé à la communication sur le logiciel.



Site Web/URL :

<https://pollen.chlorofil.fr/resultat-de-la-recherche-avancee-innovation/monparam/918/>

Niveau de formation :

4 (anciennement IV)

5 (anciennement III)

Métier :

Agriculture

Type de ressources :

Témoignage

Question d'enseignement :

Travailler à partir de l'expérience

Problématique pluridisciplinaire :

Choix techniques et préservation des ressources