Résultat de la recherche plein texte

Un jeu sérieux pour penser une agriculture et un paysage écologique

Numéro de la ressource : 5384

PayZZage a été développé par l'UMR BAGAP et l'INRAE pour permettre de réfléchir au rôle des agriculteurs dans la construction d'un paysage susceptible de favoriser la biodiversité etla présence d'auxiliaires de cultures.

Il se présente sous forme d'un jeu de plateau contribuant à mener une réflexion collective pour élaborer un paysage agricole selon les principes de l'agroécologie. A partir d'un plateau de jeu représentant un paysage au sein duquel sont présentes deux exploitations, les élèves, divisés en deux groupes, reçoivent une fiche de présentation de leur exploitation et sont en charge de penser leur assolement puis discuter tous ensembles de leurs impacts sur la biodiversité du paysage. Ils sont alors invités à repenser l'organisation spatiale du couvert végétal pour améliorer la biodiversité.

Le jeu est disponible, téléchargeable sur le site https://payzzage.inrae.fr/



Site Web/URL :
https://pollen.chlorofil.fr/payzzage-le-jeu-du-puzzle-paysager/

Niveau de formation :
4 (anciennement IV)
5 (anciennement III)

Métier :
Agriculture
Paysage

Type de ressources :
Outils et méthode

Question d'enseignement :
Aborder la complexité
Questionner / Se questionner

Problématique pluridisciplinaire :
Choix techniques et préservation des ressources
Biodiversité