

Résultat de la recherche plein texte

Un jeu pour penser l'autonomie fourragère

Numéro de la ressource : 5385

Lauracle est un jeu de cartes collaboratif pour réfléchir aux alternatives les plus efficaces pour maintenir une autonomie fourragère pour l'alimentation des troupeaux dans un souci de durabilité. Le jeu vise à stimuler les échanges, la réflexion des élèves futurs éleveurs.

Il est composé de 42 cartes présentant des leviers pour favoriser l'autonomie de l'éleveur, ainsi qu'une estimation de leur coût et rapidité de mise en œuvre. Toutes les informations dispensées dans les cartes ont fait l'objet d'une validation avec des éleveurs et des techniciens.

Les cartes sont supposées stimuler de façon ludique les échanges entre éleveurs ou élèves futurs éleveurs en quête d'une plus grande autonomie fourragère.

Vous pouvez télécharger ici sous format pdf la synthèse d'une séance réalisée en 1ère année master MEEF de l'Ensfea, (pluridisciplinaire Productions Végétales / Productions Animales), avec 2 aléas climatiques proposés pour utiliser le jeu : augmentation de la fréquence de la sécheresse estivale, et augmentation de la fréquence de printemps très humides :

Synthèse atelier pluridisciplin



Site Web/URL :

<https://www.inrae.fr/actualites/lauracle-jeu-cartes-collaboratif-42-leviers-dautonomie-fourragere>

Niveau de formation :

4 (anciennement IV)

5 (anciennement III)

Métier :

Agriculture

Type de ressources :

Outils et méthode

Question d'enseignement :

Travailler avec l'EA / l'atelier

Aborder la complexité

Questionner / Se questionner

Problématique pluridisciplinaire :

Choix techniques et préservation des ressources

Adaptation & atténuation / changement climatique