



E-FRAN, une culture partagée autour des enjeux de l'éducation à la société numérique.

ESPACES DE FORMATION, DE RECHERCHE ET D'ANIMATION NUMÉRIQUES (E-FRAN)

L'appel à projets e-FRAN a été lancé dans le cadre du Programme d'Investissements d'Avenir (PIA) afin de mobiliser les acteurs de terrain dans le développement d'une culture partagée autour des enjeux de l'éducation à la société numérique. Il s'agit non seulement de qualifier et de valider des pratiques d'enseignement et d'apprentissage avec le numérique, mais aussi de poser les problèmes que pose la transition numérique de l'École, dans des termes tels qu'ils puissent être scientifiquement traités. La Caisse des Dépôts est opérateur de cette action. (Source caissedesdepots.fr).

[La liste des projets E-FRAN](#) (pdf)

APPRENDRE LA FORÊT
PAR SIMULATION



Le projet Silva numerica est le seul projet E-FRAN porté par l'enseignement agricole.

Il vise le développement d'une plateforme de réalité virtuelle pour des apprentissages à un environnement forestier.

Ce projet a déjà fait l'objet de deux témoignages dans Pollen :

[L'EPLEFPA de Besançon porteur du projet e-Fran « Silva numerica »](#)

et

[Conception collective d'un environnement virtuel éducatif pour l'apprentissage de la forêt dans une perspective de développement durable](#)

Vous pouvez découvrir également [le site Silva Numérica](#), avec ses différentes rubriques.

L'Unité Propre Développement professionnel et formation /[Eduter-Recherche](#), est partenaire du projet Silva numerica Apprendre la forêt par simulation.

[Qu'est-ce que e-FRAN](#) from [CGI](#) on [Vimeo](#).

