

Les partenaires Erasmus géorgiens découvrent les jeux sérieux en biodiversité et en viticulture animés par les éco-ambassadeurs du Lycée Viticole d'Orange

Tout a commencé en 2016 avec le mémoire de titularisation sur les jeux pédagogiques d'une enseignante en viticulture et le besoin de renouveler notre pédagogie en langues et en matières professionnelles pour la rendre plus ludique et individualisée.

Nous cherchions également à redonner confiance pour faire accéder plus d'apprenants à des stages à l'étranger ou concours européens en anglais au niveau viticole.

De réunions informelles en cafés pédagogiques, nous avons mutualisé des ressources numériques, et un projet national en innovation 2017-2020 a été déposé, auquel s'est rajouté un financement régional.

[Découvrez ce projet de création de jeux sérieux,](#)
[avec les apprenants et](#)
[dans le cadre d'un projet local](#)
[et européen !](#)

