Concevoir et mobiliser des jeux sérieux pour l'action, école chercheur GAMAE et l'enseignement agricole



Du 16 au 20 juin dernier une équipe de 8 enseignant.es et formatrices ont coopéré dans le cadre de l'école chercheur consacrée aux jeu sérieux pour l'action, l'occasion de baliser toutes les étapes clés de la réalisation d'un projet de jeu sérieux pour l'action : idéation, modélisation, alignement pédagogique, Gamedesign et tests, évaluation d'impact, propriété intellectuelle et diffusion…





Une formation « PNF » originale et conçue en partenariat avec Inrae, le CNRS et l'Institut Agro, dans une formule regroupant environ 45 participants et intervenants, et permettant de fructueuses coopérations recherche-formation-développement.

Du point de vue de la formation, c'est également active et ludique de requestionner ses pratiques, échanger et développer son réseau de personnes ressources, mais également de produire deux prototypes de jeu pour aider les apprenants dans leurs réussites en travaillant des difficultés dans un format d'enseignement ordinaire.



En savoir plus : le fil de Gamae

François Guerrier, l’Institut Agro Rennes-Angers