Les partenaires Erasmus géorgiens découvrent les jeux sérieux en biodiversité et en viticulture animés par les éco-ambassadeurs du Lycée Viticole d'Orange

Tout a commencé **en 2016** avec le **mémoire de titularisation sur les jeux pédagogiques** d'une enseignante en viticulture et le besoin de renouveler notre pédagogie en langues et en matières professionnelles pour la rendre plus ludique et individualisée.

Nous cherchions également à redonner confiance pour faire accéder plus d'apprenants à des stages à l'étranger ou concours européens en anglais au niveau viticole.

De réunions informelles en cafés pédagogiques, nous avons mutualisé des ressources numériques, et un **projet national en innovation 2017-2020** a été déposé, auquel s'est rajouté un financement régional.

Découvrez ce projet de création de jeux sérieux,
avec les apprenants et
dans le cadre d'un projet local
et européen !