Venez participer, échanger, communiquer sur les jeux sérieux de l'agriculture-alimentation-environnement aux journées GAMAE les 9 et 10 juin 2022 à Clermont-Ferrand !

Enseignants, formateurs, ingénieurs pédagogiques, animateurs de réseau, … **Venez participer, échanger, jouer, communiquer** sur vos travaux lors des journées GAMAE sur les jeux sérieux dans les domaines de l'agriculture-alimentation-environnement ! GAMAE vous invite également à **proposer une communication sur vos expériences** intégrant les jeux sérieux !

La plateforme GAMAE (Game for Agriculture, Alimentation and Environment)

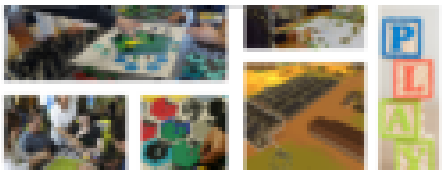
C'est une nouveauté dans le paysage, dédiée aux jeux sérieux. Comprenons ici qu'un « jeu sérieux » est un jeu qui a une utilité/but qui est autre que le divertissement, même si ce dernier peut (doit!) y être présent. Le jeu sérieux sert un objectif (apprentissage notamment), et peut s'appuyer pour cela sur une dimension ludique.

Porté par l'UMR Territoire de INRAE, GAMAE concilie trois 3 dispositifs complémentaires :

- une ludothèque,
- un fab lab pour l'accompagnement des concepteurs,
- et un gaming lab (actions de recherche et réseau scientifique).

Lors d'une enquête réalisée en 2021, l'équipe projet a déjà recensé plus d'une centaine de jeux existant en France sur ces thématiques dont une quarantaine à INRAE, mais également plusieurs jeux développés en tout ou partie par des acteurs de l'enseignement agricole technique et supérieur. Pour en savoir plus voir GAMAE

Des journées GAMAE les 9 et 10 juin 2022 à Clermont-Ferrand, largement ouvertes à la communauté éducative (enseignants, formateur, animateurs…) !



L'objectif de ces journées est de rassembler autour de cet événement GAMAE la large communauté des acteurs du jeu en agriculture, alimentation, environnement et développement des territoires (AAEDT), usagers potentiels de la future plateforme. Le programme, en cours de construction, déclinera les différentes dimensions de GAMAE.

Ces journées se dérouleront dans les locaux d'INRAE sur le campus universitaire des Cézeaux de l'Université Clermont Auvergne.

L'événement est construit autour de plusieurs temps :

- **Un séminaire scientifique-Appel à communication.** Le thème « l'évaluation de l'impact des jeux » est déjà identifié. C'est une question vive, peu documentée scientifiquement à ce jour en AAEDT. Il s'agit d'explorer l'état des connaissances sur l'impact que peuvent avoir les jeux dans la sphère réelle (éducation, action, développement local) au-delà du discours classique et moderne autour de la ludification de la société. **ENSEIGNANTS, INGÉNIEURS PÉDAGOGIQUES, ANIMATEURS DU MAA, N'HÉSITEZ PAS À PARTICIPER EN PROPOSANT VOS TRAVAUX !** => **Télécharger l'appel à communication : Journees GAMAE – 9 et 10 juin 2022.**

- Un retour sur **le recensement des jeux sérieux AAEDT** réalisé en 2021.
- **Une gaming room** regroupant des jeux INRAE mais aussi des jeux d'éditeurs (Gamabilis, éditeur de Roots of Tomorrow ; Giants Software éditeur de Farming Simulator, Bioviva…) pour jouer et tester des jeux afin de se rendre compte de leur potentiel d'utilisation.
- **Des ateliers thématiques** où des intervenants aborderont des questions « opérationnelles » : propriété intellectuelle, valorisation, game design / game play, etc.
- **Un challenge de gaming** autour du jeu « Roots of Tomorrow » à destination des étudiants des établissements partenaires (VAS, UCA, APT, lycées agricoles…).

En savoir plus :

Le site des journées : https://gamae2022.journees.inrae.fr/

Compte twitter : @Gamae_agri

Contact : Sylvain Dernat, UMR Territoires

Adresse contact : gamae@inrae.fr