



## Appel à candidature :

### Contribuer à l'écriture d'un ouvrage sur la création d'Escape Games pédagogiques

Dans le cadre d'une proche publication, les éditions Educagri lancent un appel à projet collaboratif à tout l'enseignement agricole. En effet, nous sommes à la recherche de retours d'expérience ou de projets de création d'escape games pédagogiques en lien avec les référentiels de l'enseignement agricole.

Ce livre sera publié dans la collection « Approches ». Cette collection de livres de référence s'adresse, en premier lieu, aux enseignants et aux formateurs. Elle ne cible pas de discipline, de thème ou de niveau particuliers. Ces ouvrages ne sont ni des manuels scolaires, ni des cahiers d'activités ou d'exercices, ni des livres d'autoformation. Ce sont des **guides pédagogiques** qui visent à accompagner l'enseignant ou le formateur sur des thématiques et/ou des outils qu'il connaît peu. Avec un contenu facile d'accès et un propos vulgarisé, ils jettent ainsi les premières bases pour faciliter leur exploration et leur appropriation. Ils en fournissent ainsi une première *approche*.

Chaque enseignant ou groupe d'enseignants propose 3 pages, maximum, expliquant la mise en place d'un escape game. Les propositions présentent aussi bien des outils classiques que numériques.

**Les propositions sont à retourner avant le 15 avril 2020 à Nicolas Boivin, coordinateur de l'ouvrage, à l'adresse suivante : [n-boivin@unrep-edu.org](mailto:n-boivin@unrep-edu.org)**

Les contributions proposées feront l'objet d'une sélection, en fonction du nombre de retours reçus, de la qualité des propositions et de la diversité des thématiques et des niveaux traités.

Les participants à ce projet s'engagent à respecter la trame suivante.

Peuvent être également transmis des documents d'accompagnement au format papier ou numérique qui pourraient trouver leur place sur le site compagnon de l'ouvrage.

**A vos claviers, prêts, feu partez !!!**

Fiche pédagogique n°1 : nom de l'escape (il doit être évocateur et énigmatique à la fois)

#### I. Présentation

Niveau concerné	Préciser de la 4 <sup>ème</sup> à la licence Pro
Discipline(s) travaillée(s)	Pas plus de 5 Lesquelles
Capacité(s) et/ou compétences	2 ou 3 maximum

Objectif de l'écape game	En une phrase
--------------------------	---------------

## II. Logistique... pédagogique

### 1. Nombre de « rooms » ou postes d'énigme

7 pièces

Ou 5 pôles dans une même salle

Ou 1 serre

Etc.

Expliquer comment les apprenants tournent et évoluent dans ces pièces.

### 2. Nombre de groupes possible et effectifs des groupes

Ex : 10 groupes de 5 apprenants par exemple

Expliquer comment composer les groupes

### 3. Matériels et matériaux à prévoir

Sous forme de liste exhaustive si possible

### 4. Logiciel(s) utilisé(s) – option

Power Point ou Impress

Genial.ly

Etc.

## III. Déroulé de l'écape game

### 1. Ce que doivent trouver/faire les apprenants

Ex : Les élèves doivent libérer une vache sur laquelle un laboratoire fait des expériences

Ex 2 : Les apprenants doivent trouver la formule permettant de réaliser un engrais naturel

### 2. Scénario de l'écape game

En 10 lignes maximum

### 3. Description de la room 1

En 15 lignes max : il faut être le plus explicite possible en précisant l'énigme proposée, les solutions possibles, les aides que l'enseignant a mis en place pour parer au désarroi des apprenants si désarroi il y a. Il faut également décrire la disposition de la salle ou du poste de jeu, ainsi que lister le matériel. Enfin il est utile de dire ce que gagne les élèves.

4. Description de la room 2

5. Description de la room 3

Il faut au minimum 3 salles ou postes.

6. Description de la room 4

7. Description de la room 5

Il est possible d'ajouter autant de salle que nécessaire.

#### IV. Evaluation

Identifier la nature de l'évaluation (diagnostique, sommative, formative, certificative).  
Evoquer les critères d'évaluation

#### V. Variantes possibles (s'il y en a)

Ex : le même escape game peut être fait avec un niveau supérieur en ajoutant une salle ou en changeant telle ou telle énigme...

**Contact : Nicolas Boivin, [n-boivin@unrep-edu.org](mailto:n-boivin@unrep-edu.org)  
06 25 94 52 40**